

Modélisation géométrique par croquis

Cédric Bobenrieth

De nos jours, la modélisation 3D est omniprésente, cependant les outils modernes pour créer des modèles 3D sont complexes et requièrent beaucoup de temps. A contrario, l'esquisse est un moyen naturel de communiquer rapidement des idées, ainsi une méthode permettant la reconstruction automatique d'objets 3D à partir d'un croquis simplifierait ce processus. Cette méthode devrait résoudre deux problèmes : le calcul des parties cachées de la forme dessinée et la détermination des coordonnées 3D à partir des données 2D du croquis. Notre solution utilise un style de dessin plus informatif, le style « descriptif », et est guidée par l'utilisateur pour permettre la reconstruction de tout type d'objets, sans limitations, élargissant ainsi la gamme et la complexité des formes pouvant être créées à partir d'un croquis en vue unique à l'aide d'outil de reconstruction basée sur des croquis.

