

### 3dARD: 3d-Acquired Research Dataset

Ce projet vise à produire et fournir des données "représentatives des usages en SHS" aux communautés "produisant les outils utilisés en SHS". Le jeu de données 3D est à destination des communautés scientifiques et des praticiens en informatique, qui souhaitent étudier et/ou proposer des outils adaptés aux spécificités de ces données et à leur utilisation pour l'étude et la préservation du patrimoine. En effet, de nombreux outils et logiciels utilisés dans le domaine des SHS sont aujourd'hui issus de domaines d'applications différents (industrie, production cinématographique, ...), et ne s'adaptent que partiellement aux contraintes du secteur.

Par ce moyen, nous espérons rapprocher les communautés en leur fournissant des données communes facilitant la collaboration, et le développement d'outils adaptés.

En priorité, les données doivent permettre de mettre en avant les difficultés liées aux critères suivants:

- volume de donnée
- qualité des données
- acquisition multimodale
- expertise des traitements/reconstructions
- certification/validation de la donnée et des traitements

Les données issues de ce projet seront mises à disposition et conservées sur le conservatoire national des données 3d et archivage, et rendues accessibles via la plateforme [www.archeogrid.fr/](http://www.archeogrid.fr/). Les formats de fichiers utilisés seront standard et conforme aux usages de chercheurs et praticiens en informatique.

Lors de cette présentation nous passerons en revue les différents objets numérisés ou en cours de numérisation, ainsi que les données et méta-données rendues accessibles. Une réflexion sur les améliorations/adaptations et suites éventuelles pourra être abordée dans la phase de discussion.